**Documentación del Proyecto Biblioteca La Pingüinera**

**Presentado: Jorge Stiven Rodriguez Garzon**

Introducción

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar un sistema de gestión para la biblioteca "La Pingüinera". El sistema permitirá la administración de libros, novelas, usuarios y préstamos.

Requisitos

Funcionales:

Registro y gestión de libros y novelas.

Control de acceso para administradores y asistentes.

Préstamos de libros y novelas a usuarios.

No funcionales:

Desarrollado en Java sin uso de frameworks adicionales.

Persistencia de datos en MySQL.

Estructura del Proyecto

El proyecto está estructurado en varios paquetes:

Dialogo

Interacción

Lógica

Model

Util

Entidades

Libro

* Atributos:
* Título
* Autor
* Área del conocimiento
* Número de páginas
* Cantidad de ejemplares
* Cantidad prestados
* Cantidad disponible

Novela

* Atributos:
* Título
* Autor
* Género
* Edad de lectura sugerida
* Cantidad de ejemplares
* Cantidad prestados
* Cantidad disponible

Usuario

* Atributos:
* Nombre
* Correo
* Contraseña

Rol (ADMINISTRADOR o ASISTENTE)

Repositorios

Se han definido interfaces de repositorio para cada entidad, que incluyen métodos para guardar, buscar, actualizar y eliminar registros.

Servicios

Los servicios manejan la lógica de negocio, como la gestión de préstamos, la validación de usuarios y la administración de libros y novelas.

Base de Datos

La base de datos está diseñada con las siguientes tablas:

Usuario: Almacena información de los usuarios

Empleado: Almacena información de Administrado y asistente.

Publicacion: Almacena información de libros y novelas.

Prestamo: Almacena información sobre los préstamos realizados.

Conclusión

Este proyecto busca ofrecer una solución completa para la gestión de una biblioteca, desde el registro y administración de libros y usuarios hasta la gestión de préstamos.

Evidencias:

Estructura del proyecto

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Evidencias en funcionamiento

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Caso Usuario préstamo

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media